

# 情報サイエンス専攻

※1 必修科目 ※2 選択必修科目(社会科学系科目) … 8科目中3科目  
 ※3 選択必修科目(情報科学・統計学系科目) … 13科目中11科目

		1年次	2年次	3年次	4年次	
基礎教育科目	前期	初期演習I※1 データ・情報リテラシー※1 Oral CommunicationI				
	後期	初期演習II(社会情報入門)※1 Oral CommunicationII				
専門教育科目	生活と文化	前期	情報とコミュニケーション※2	ネットワーク社会論※2 コンセプトデザイン論		
		後期	メディア論※2	科学技術と社会※2		
	生活と経済	前期	組織コミュニケーション論※2	広告メディア論※2		
		後期	マーケティング論※2	経営情報論※2		
	情報科学	前期	情報科学入門※1 コンピュータネットワーク入門※3	プログラミング演習I※3 ウェブプログラミング※3 システムセキュリティ入門※3 コンピュータネットワーク演習	システム設計 ウェブアプリケーション開発演習 情報数学 ソフトウェア工学演習	コンピュータネットワーク論 ウェブコンピューティング論
		後期	プログラミング入門※3 ウェブ入門※3 データベース入門※3	プログラミング演習II※3 ウェブアプリケーション設計 情報基礎数学 アルゴリズム論※3 ソフトウェアエンジニアリング※3	システム設計演習 ウェブエンジニアリング ユーザインタフェース論 プラットフォーム概論	情報セキュリティ論
	データサイエンス	前期		社会調査I 社会調査II AI概論	データサイエンス演習A データサイエンス演習B 社会調査演習	データサイエンス論A データサイエンス論B
		後期	AI入門※3 統計学I※1 社会調査入門	統計学II※3 データサイエンス基礎演習※3	データサイエンス演習C データサイエンス演習D AI演習	
	表現実習研究手法	前期	ICT社会のビジネス※1		情報英語I	
		後期	デジタル表現入門	情報倫理	情報英語II	
	総合科目	前期	社会情報学概論※1		卒業基礎演習I※1	
		後期		ハッカソン(集中)	卒業基礎演習II※1	卒業研究※1
キャリア			キャリアプランニング	学内情報システムのリニューアルなどの模擬的な課題を設定し、企業と連携しながら実践的にシステム設計を学びます。 		

グループワークを繰り返したことで、クラスメートとの絆が深まりました!

JavaScriptやGitHubを用いて実際に手を動かしながらウェブアプリケーションの設計～開発のノウハウを学びます。  


〈ITパスポート認定情報技術〉ITパスポート試験の合格により単位認定されます(2単位)。※学科として受講を必須とする対策講座があります。

〈TOEIC認定英語I～IV〉 1～4年次において、学科が指定するTOEIC®の基準に到達すれば、その程度に応じて基礎教育科目の単位として認定されます(2～8単位)。

共通教育科目(大学総合案内「キャンパスガイド2026」P.23～24参照)

MUKOJO+MORE[ムコジョプラスモア](大学総合案内「キャンパスガイド2026」P.24参照)

教職・諸資格関連科目は含まれていません(学科専門科目と兼ねているものを除く)  
 情報サイエンス専攻では「ハッカソン」は実質「必修科目」扱いとなります。